

Curriculum Computer Science (M.Sc.), gemäß PO 2023, V1

1. oder 2. Semester (Sommersemester)

Kürzel	Modulbezeichnung	M.-art	V	Ü	L	AI		Media	
						SWS	LP	SWS	LP
AAP	Advanced Application Programming	Pflicht	2	0	2	4	5	4	5
ACC	Advanced Cloud Computing	Pflicht	2	0	2	4	5	4	5
ASE	Advanced Software Engineering	Pflicht	2	2	0	4	5	4	5
DDIS	Distributed Database and Information Systems	Pflicht	2	2	0	4	5	4	5
DL	Deep Learning	Ver.WM	2	0	2	4	5		
UCM	Ubiquitous Computing & Media	Ver.WM	2	0	2			4	5
	Wahlmodul	Wahl	2	0	2	4	5	4	5
						24	30	24	30

1. oder 2. Semester (Wintersemester)

Kürzel	Modulbezeichnung	M.-art	V	Ü	L	AI		Media	
						SWS	LP	SWS	LP
CSRP	Computer Science Research Project	Pflicht	0	8	0	8	15	8	15
PR	Pattern Recognition	Ver.WM	2	0	2	4	5		
AVDI	Audio/Video Design and Interaction	Ver.WM	2	2	0			4	5
	Wahlmodul	Wahl	2	0	2	4	5	4	5
	Wahlmodul	Wahl	2	0	2	4	5	4	5
						20	30	20	30

3. Semester

Kürzel	Modulbezeichnung	M.-art	AI		Media	
			SWS	LP	SWS	LP
CSMT	Computer Science Master Thesis	Pflicht	0	25	0	25
CSC	Computer Science Colloquium	Pflicht	0	5	0	5
			30		30	

Zusammenfassung

	AI		Media	
	SWS	LP	SWS	LP
Summe Pflichtmodule	24	65	24	65
Summe verpflichtende Wahlmodule	0	10	0	10
Summe Wahlmodule	12	15	12	15
Summe Wahlmodule Interdisziplinäre Lehre	0	0	0	0
Summe Praktikum, Thesis, Kolloquium	0	30	0	30
	36	120	36	120

Ein Wahlmodul (d.h. 5 ECTS) kann durch Leistungen der Interdisziplinären Lehre ersetzt werden.

Legende:

V	Vorlesung
Ü	Übung / Projekt
L	Labor
SWS	Semesterwochenstunden 2SWS=1,5 h
LP	Leistungs- / Anrechnungspunkte nach ECTS (European Credit Transfer System)
M.-art	Modulart
Ver. WM	Verpflichtendes Wahlmodul einer Vertiefung oder eines Schwerpunktes
AI	Schwerpunkt Artificial Intelligence
Media	Schwerpunkt Computer Science for Media

Angaben ohne Gewähr, beachten Sie bitte die gültige Prüfungsordnung.

Stand: 01.11.2025